

Ensino  
Fundamental  
Anos  
Iniciais

# Programa

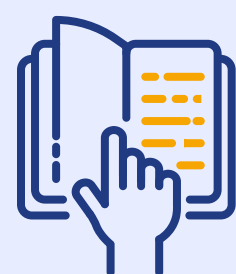
extracurricular

São José dos Campos

# Programa extracurricular



## Confira as novidades!



### Projeto Aprenda

Oficinas diárias para realizar tarefas, estudos e leituras.



### Projeto Corpo em Movimento

Oficinas para atividades físicas.



### Projeto Ciência, Tecnologia e Arte

Oficinas para observar fenômenos, testar hipóteses, investigar e aprender por meio de experimentações.



### Cultivate and Create Project

Oficinas realizadas em inglês para despertar a curiosidade, a criatividade e favorecer a alimentação saudável.

## Organização



Para estudantes do

matutino, até as 17h55.

Para estudantes do vespertino, a partir das 8h10.



### Grupos Multisseriados (1º ao 5º ano):

oportunidade para aprender com colegas de idades diferentes.



### Almoço e lanche inclusos.

•**Almoço:** 1h20 (alimentação, higiene, brincadeiras e/ou descanso).

•**Lanche e Recreio:** 50 minutos.





# Mais tempo para desenvolver habilidades e competências

Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
Projeto Aprenda	Projeto Aprenda	Projeto Aprenda	Projeto Aprenda	Projeto Aprenda
Projeto Corpo em Movimento	Projeto Ciência, Tecnologia e Arte	Projeto Corpo em Movimento	Projeto Ciência, Tecnologia e Arte	<i>Cultivate and Create Project</i>
Projeto Ciência, Tecnologia e Arte <i>Minecraft for Education</i>	Projeto Corpo em Movimento	Projeto Ciência, Tecnologia e Arte <i>Minecraft for Education</i>	Projeto Corpo em Movimento	<i>Cultivate and Create Project</i>

Três opções de programação com três oficinas diárias **(1 hora cada)**

**a.** Segundas e quartas ou terças e quintas.






**b.** Segundas, quartas e sextas ou terças, quintas e sextas.

**c.** De segunda a sexta.

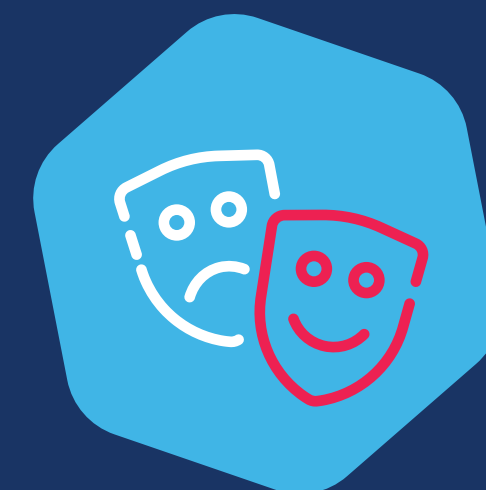
\*Oficinas dependem de adesão mínima de estudantes e estão sujeitas a alteração. Imagens meramente ilustrativas.

# Projeto Estudo e leitura

Aprender a estudar com autonomia fora do horário regular de aula, realizar as lições de casa, deparar-se com dúvidas e aprender a lidar com elas são situações importantes para o desenvolvimento das crianças. Essa oficina auxiliará na construção dos hábitos de estudo e leitura. Nesse horário as crianças serão acompanhadas por um profissional que:

-  Faz a orientação para a realização de diferentes procedimentos de estudo.
-  Ajuda na organização pessoal.
-  Deixa disponíveis materiais e recursos didáticos para apoiar o aprendizado dos estudantes.
-  Orienta a leitura (livro retirado da Biblioteca ou da sala de estudo).
-  Fortalece a autoconfiança e a autonomia.





# Projeto Corpo em Movimento

Desenvolver a coordenação motora e a consciência corporal das crianças são os principais objetivos das oficinas do Projeto Corpo em Movimento.

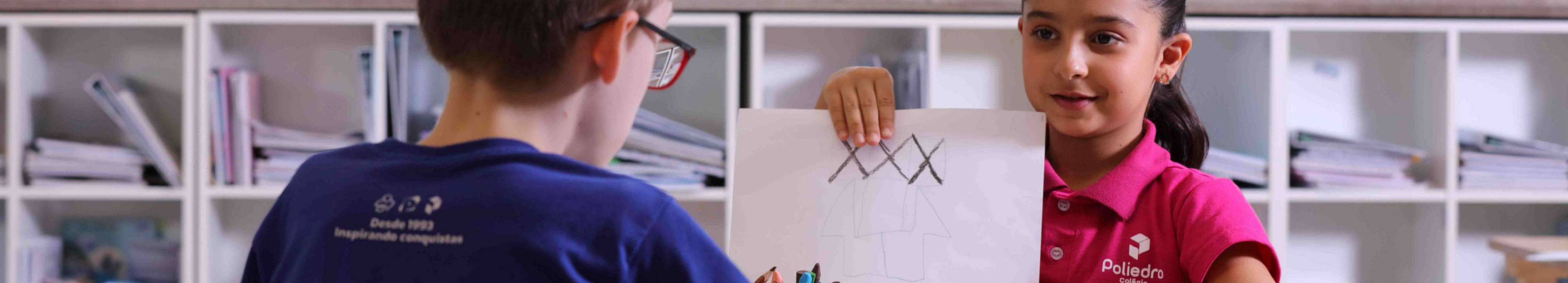
**Segunda e quarta:** Dança ou Futsal

**Terça e quinta:** Judô



**Exemplos:** jogos, esporte, dança, atividades circenses entre outras.





# Projeto Ciência, Tecnologia e Arte

**Segunda e quarta:** *Minecraft for Education*

**Terça e quinta:** *Creative Minds*  
(realizada em inglês)

As oficinas do Projeto Ciência, Tecnologia e Arte traz duas frentes, uma digital e outra analógica, para estimular os estudantes a pensar nos diversos caminhos possíveis para criar e resolver problemas.

O meio digital parte do *Minecraft for Education*, uma plataforma de ensino baseada no jogo eletrônico mais vendido de todos os tempos, para desenvolver projetos educacionais multidisciplinares. Outras plataformas e aplicativos também são utilizados.

A parte analógica incentiva a construção de brinquedos, explorando os princípios de máquinas simples e a criatividade. Para isso, os estudantes observam, criam e testam engenhocas que encantam crianças em diferentes lugares do mundo. Tudo isso utilizando “sucatas”, como caixas de papelão, lã, prendedores de roupa, parafusos, pedaços de madeira, entre outros.

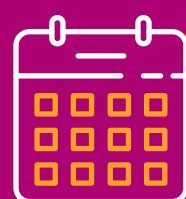
Oficinas dependem de adesão mínima de estudantes e estão sujeitas a alteração. Imagens meramente ilustrativas.

# Cultivate and Create Project

Nesta oficina as crianças desenvolvem projetos envolvendo a alimentação. O plantio na horta faz parte da rotina destes estudantes, assim como o preparo de saborosos pratos, sempre (ou quase sempre!) saudáveis.

Além do aumento do tempo de exposição à língua inglesa, as crianças participam de investigações usando nossa cozinha experimental como um grande laboratório.

Criatividade, curiosidade e experimentação:  
ingredientes essenciais de toda aprendizagem!



**Quarta-feira:** matutino  
**Sexta-feira:** vespertino





**Poliedro**  
Colégio

[www.colegiopoliedro.com.br](http://www.colegiopoliedro.com.br)